



Arcsaber 11 PRO



Stworzona z myślą o kontroli, poprzednia seria Yonex Arcsaber otrzymała niezliczone pozytywne opinie od amatorów po profesjonalnych graczy.

Dzięki najnowszej technologii i materiałom, nowy Arcsaber 11 Pro umożliwia usztywnienie górnej i dolnej części ramy rakiety, co zwiększa spójność i celność strzałów. Środkowa część ramy (sweet spot area) jest bardziej miękka i elastyczna, aby zwiększyć kontrolę lotek i komfort podczas uderzenia.

Cena katalogowa: 799 zł

Specyfikacja

Typ gracza 1:	zaawansowany
Flex:	Sztywna
Rama:	HM Graphite/POCKETING BOOSTER
Shaft:	HM Graphite / SUPER HMG / ULTRA PE FIBER
Rekomendowana siła naciągu:	3U 20-28 lbs 4U 20-27 lbs
Waga/Grip:	4U(Avg:83g)G5

Kolor: Grayish Pearl
Kraj produkcji: Japonia
Długość: 10mm dłuższa

Technologie

BOX FRAME

BOX Frame zapewnia dobre czucie przy uderzeniu.

CONTROL-ASSIST BUMPER

Umieszczony u góry rakiety zawiera T-ANCHOR, które pomagają zablokować pionowe struny w celu zwiększenia dokładności.

POCKETING BOOSTER

Rama jest wyłożona POCKETING BOOSTER, opatentowanym gumopodobnym materiałem, który podkreśla elastyczność ramy.

SUPER HMG

Grafit o bardzo wysokim module sprężystości .

ENERGY BOOST CAP PLUS

Wyjątkowo ukształtowana nasadka, która maksymalizuje osiągi uchwytu rakiety. Umożliwia wyginanie się trzonka, podczas gdy łukowa krzywizna po bokach stabilizuje czoło rakiety, zapobiegając jej skręcaniu.

T-ANCHOR

Zwiększa sztywność oraz po uderzeniu przyspiesza powrót do pierwotnej pozycji.

SUPER SLIM SHAFT

Cieńsza rama dostarcza szybkiego zamachu i lepszego czucia.

ULTRA PEF

Shaft skonstruowany przy użyciu "Ultra Pef" - Ultra Poly Ethylene Fibre - materiału lekkiego i wytrzymałego przy dużych naprężeniach. To pozwala maksymalnie tłumić drgania.

SOLID FEEL CORE

System poprawia komfort gry po przez eliminację szkodliwych wibracji. Jest on stosowany we wszystkich rakietach wyprodukowanych w Japonii.

ISOMETRIC

Izometryczny kształt głowicy rakiety maksymalizuje obszar przecięcia się strun głównych i poprzecznych, tym samym powiększa pole aktywnego trafienia nawet dla niecentrycznych uderzeń.